

虚拟现实应用技术专业

一、专业介绍

1. 专业概述

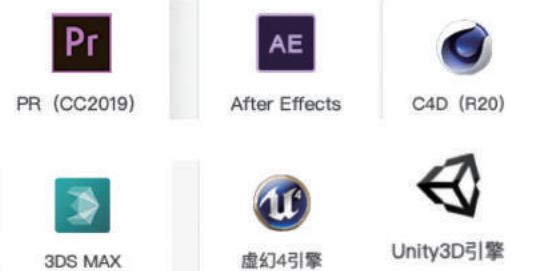
2019 年全国共审批通过了 71 所院校开设“虚拟现实应用技术”专业（专业代码：610216）。我校是内蒙古自治区唯一一所开设“虚拟现实应用技术”专业的院校。

2. 培养目标

是培养掌握虚拟现实技术专业理论知识，具备虚拟现实项目交互功能设计与开发、三维模型与动画制作、软硬件平台设备搭建和调试等能力，从事虚拟现实项目设计、开发、调试等工作的高素质技术技能人才。

3. 主干课程

全景拍摄及处理、三维动画设计、VR 策划、二维影视特效、虚拟现实软硬件平台搭建及维护、Unity3D、UE4。



4. 专业特色

本专业将学习主流三维设计软件可以设计三维模型及动画；学习主流引擎软件可以进行游戏设计制作及 AR\VR\MR 设计开发；学习航拍技术及特效合成软件可以进行全景视频制作。



5. 教学成果

2017 年获得共青团中央“青年之声 我的校园我的梦”VR 视频制作大赛省级一等奖；2018 年获得全国职业院校技能大赛高职组“虚拟现实（VR）设计与制作”赛项国家三等奖；2019 年获得中国技能大赛“计算机程序员（VR 资源开发）”赛项国家三等奖。



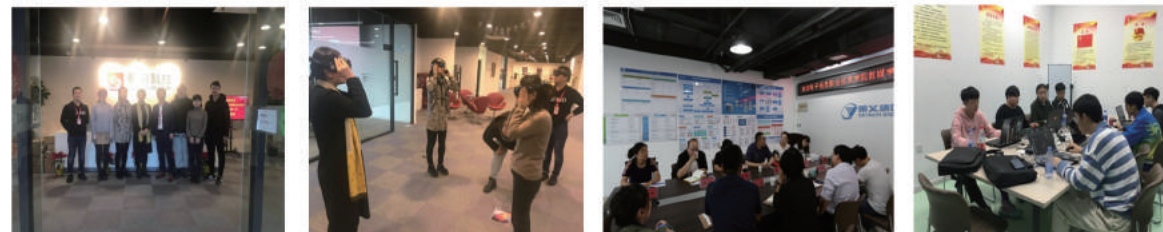
二、就业情况

1. 就业方向

该专业毕业生主要面向虚拟现实、增强现实企事业单位，在虚拟现实、增强现实技术应用岗位群，从事项目设计、项目交互功能开发、模型和动画制作、软硬件平台搭建和维护、全景拍摄和处理等工作。

2. 校企合作

本专业现与内蒙古策义科技集团、上海影创信息科技有限公司等多家区内、外知名虚拟现实内容开发公司进行了校企合作。



3. 专升本

最新的《普通高等学校本科专业目录（2020 年版）》已将 2019 年新增设的虚拟现实技术本科专业纳入其中。相信升入对口虚拟现实应用技术本科专业指日可待。