

虚拟现实应用技术专业

一、专业介绍

1. 专业概述

2019 年全国共审批通过了 71 所院校开设“虚拟现实应用技术”专业（专业代码：610216）。我校是内蒙古自治区唯一所开设“虚拟现实应用技术”专业的院校。

2. 培养目标

培养掌握虚拟现实技术相关专业理论知识，具备虚拟现实项目交互功能设计与开发、三维模型与动画制作、软硬件平台设备搭建和调试等能力，从事虚拟现实项目设计、开发、调试等工作的高素质技术技能人才。

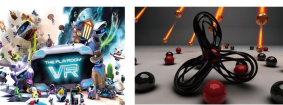
3. 主干课程

全景拍摄及处理、三维动画设计、VR 策划、二维影视特效、虚拟现实软硬件平台搭建及维护、Unity3D、UE4。



4. 专业特色

本专业将学习主流三维设计软件可以设计三维模型及动画；学习主流引擎软件可以进行游戏设计制作及 AR\VR\MR 设计开发；学习航拍技术及特效合成软件可以进行全景视频制作。



5. 教学成果

2017 年获得共青团中央“青年之声 我的校园我的梦”VR 视频制作大赛省级一等奖；2018 年获得全国职业院校技能大赛高职组“虚拟现实（VR）设计与制作”赛项国家三等奖；2019 年获得中国技能大赛“计算机程序员（VR 资源开发）”赛项国家三等奖。



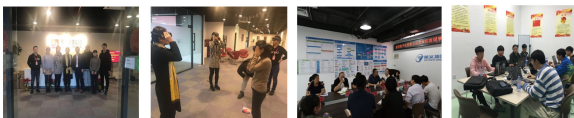
二、就业情况

1. 就业方向

该专业毕业生主要面向虚拟现实、增强现实企事业单位，在虚拟现实、增强现实技术应用岗位群，从事项目设计、项目交互功能开发、模型和动画制作、软硬件平台搭建和维护、全景拍摄和处理等工作。

2. 校企合作

本专业现以与内蒙古策义科技集团、上海影创信息科技有限公司等多家区内外知名虚拟现实内容开发公司进行了校企合作。



3. 专升本

最新的《普通高等学校本科专业目录（2020 年版）》已将 2019 年新增设的虚拟现实技术本科专业纳入其中。相信升入对口虚拟现实应用技术本科专业指日可待。